

MAI
2026

L'INSPI OUTIL

ZOOM SUR UN OUTIL
D'INTERVENTION

ÉCRANS
À PARTIR DE 5 ANS

DECONNEXIO

CE JEU COOPÉRATIF PROPOSE AUX ENFANTS DE REMPLACER LEURS HABITUDES AVEC ÉCRANS PAR DES SITUATIONS SANS ÉCRANS SELON LE PRINCIPE DU MEMORY. IL PERMET DE STIMULER LA MÉMOIRE ET L'ESPRIT COLLABORATIF, ET D'OUVRIER LE DÉBAT SUR LES ENJEUX DU NUMÉRIQUE (SANITAIRES, SOCIAUX, ENVIRONNEMENTAUX, ÉDUCATIFS, ETC.)



POINTS FORTS

- LE JEU PROPOSE DES PISTES POUR S'ÉMANCIPER DES ÉCRANS AU QUOTIDIEN ET DÉVELOPPER LA CRÉATIVITÉ
- IL FAVORISE LES ÉCHANGES SUR LA PLACE DES ÉCRANS DANS NOS VIES
- IL PEUT S'UTILISER AVEC UN PUBLIC VARIÉ (JEUNES ENFANTS, PUBLICS VIVANT AVEC UN HANDICAP, FAMILLES, ETC.)
- IL S'ACCOMPAGNE D'UN LIVRET PÉDAGOGIQUE POUR APPROFONDIR LE SUJET ET DÉCOUVRIR DES SOLUTIONS CONCRÈTES POUR UN USAGE RAISONNÉ DES ÉCRANS

POINTS D'ATTENTION

LE JEU SE FOCALISE UNIQUEMENT SUR LES ASPECTS NÉGATIFS DES ÉCRANS. LE RÔLE DE L'ANIMATEUR SERA DE NUANCER LE PROPOS ET DE RAPPELER LA DIVERSITÉ DES USAGES

L'AVIS DES PROS

- "PRISE EN MAIN FACILE ET RAPIDE"
- "ENCOURAGE LES ACTIVITÉS SANS ÉCRAN ET ALERTE SUR LES DANGERS DE LA SUREXPOSITION AUX ÉCRANS"
- "PERMET DE SENSIBILISER AUX CONSÉQUENCES ENVIRONNEMENTALES DU NUMÉRIQUE"
- "LES ILLUSTRATIONS SONT TRÈS RÉUSSIES"

POUR EMPRUNTER L'OUTIL
CONTACTEZ NOS ANTENNES

WWW.PROMOTION-SANTE-BFC.ORG

POUR ALLER PLUS LOIN

DES TEMPS D'ÉCHANGES DE PRATIQUE AUTOUR DES ÉCRANS, "LES RDV DU PASS", SONT ORGANISÉS DANS CHAQUE DÉPARTEMENT. PLUS D'INFOS DANS L'AGENDA DU [PASS'SANTÉ PRO](#)

POUR DÉCOUVRIR D'AUTRES OUTILS

WWW.BIB-BOP.ORG/